

CADMOULD®



3D-F SIMULATION

Lichtquelle verschieben

Die Lichtquelle lässt sich mit der folgenden Tastenkombination verschieben:

Strg + Umschalt + Linke Maustaste (CTRL+SHIFT+LM).

Dies dient dazu, abgeschattete Bereiche besser sehen zu können, wenn man die ausgewählte Ansicht beibehalten möchte, ohne das Bauteil drehen zu müssen. Zurück zur Ausgangsposition gelangt man mit der Tastenkombination: CTRL+SHIFT.

